

SKYJO – Règles très simples

But du jeu

Avoir le moins de points.

Mise en place

- Tu as **12 cartes** devant toi.
- Elles sont **toutes cachées**.
- Tu **retournes 2 cartes**.
- Tu **calcules** la somme des cartes.
- Le joueur qui a le **plus** de points **commence**.

Ton tour

Tu fais **une seule chose** :

1. Tu prends une carte

- soit **dans la pioche** (carte cachée),
- soit **dans la défausse** (carte visible).

2. Tu choisis

- **Tu gardes la carte** → tu la mets à la place d'une de tes cartes. (La carte remplacée va dans la défausse.)
- **Tu ne veux pas la carte** → tu la poses dans la défausse et tu **retournes une de tes cartes**.

Bonus : les colonnes

Si tu fais une **colonne de 3 cartes identiques**, → tu **enlèves toute la colonne**. C'est très bien : ça fait **moins de points**.

Fin de la manche

Quand un joueur a **toutes ses cartes visibles**, → tout le monde joue **un dernier tour**. Puis on **compte les points**.

Fin du jeu

On joue plusieurs manches. Celui qui a le **moins de points** gagne.