

SKYJO – Règles très simples

But du jeu

Avoir le moins de points .

Mise en place

- Tu as 12 cartes devant toi.
- Elles sont toutes cachées .
- Tu retournes 2 cartes .
- Tu calcules la somme des cartes.
- Le joueur qui a le plus de points commence .

Ton tour

Tu fais une seule chose :

1. Tu prends une carte :
 - soit dans la pioche (carte cachée),
 - soit dans la défausse (carte visible).
2. Tu choisis :
 - Tu gardes la carte → tu la mets à la place d'une de tes cartes. (La carte remplacée va dans la défausse.)
 - Tu ne veux pas la carte → tu la poses dans la défausse et tu retournes une de tes cartes .

Bonus : les colonnes

Si tu fais une colonne de 3 cartes identiques , → tu enlèves toute la colonne . C'est très bien : ça fait moins de points .

Fin de la manche

Quand un joueur a toutes ses cartes visibles , → tout le monde joue un dernier tour . Puis on compte les points .

Fin du jeu

On joue plusieurs manches. Celui qui a le moins de points gagne.